**GIT**

*Открытая распределенная система контроля версий*

------------------------------------------------------------------------

**Repository**- место где хранятся и поддерживаются какие либо данные

**Version Control System**- программное обеспечение для облегчения работы с изменяющийся информацией

**Commit**- объект в котором хранится описание изменений, которые были внесены в код

---------------------------------------------------------------------------------------------

1. Первое поколение

Sscs

Rcs

1. Второе поколение

Cvs

Svn

1. Третье поколение

Git

Mercurial

----------------------------------------------------------------

**Локальная система версий**

(есть рисунок)

**+**

Позволяет хранить историю изменений файлов локально без доступа в интернет

Мы не зависимы от сторонних серверов

**-**

Можно потерять все файлы из-за отключения питания

Нельзя работать в команде

**Централизованная система версий**

**+**

Вы можете работать в команде с другими разработчиками

Руководитель может отслеживать ваши действия

Администрировать центральную vvs намного проще , чем локальнее на каждой машине

**-**

Все данные хранятся на одном сервере

Если с сервером что-то случится, а копий нет, то можно потерять весь проект

Нужен стабильный и быстрый интернет на протяжении всего дня

**Распределенная система контроля версий**

**+**

Работа компании теперь не зависит от работы сервера

Можно работать с нескольким резисторами, можно делиться кодом с другими

**Зачем нужна система контроля версий?**

1.*Сохранять все изменения файлов в хронологическом порядке, при этом не путаясь в имена одного и того же файлах*

2.*Избегать неприятных ошибок в коде*

3.*Отслеживать над какими файлами вы работаете*

4.*Работа параллельно над одним и тем же файлом*

5.*Делиться своим кодом*

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

***Git*** -был разработан Линусом Торвальдс при разработке ядра линукс, однако проект так понравился разработчикам, что его начали использовать в других проектах